

キャラクター名

プレイヤー名



クラス

種族

属性

レベル

信仰する神格

サイズ

年齢

性別

身長

体重

眼の色

髪の色

肌の色

キャラクター記録用紙

筋力	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	HP ヒットポイント AC アーマークラス 合計 = 10 + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> 合計 <input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> 基本攻撃ボーナス <input type="text"/>	合計	現在のHP	非致命ダメージ	ダメージ減少	ヒットダイスタイプ	移動速度			
敏捷力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		【敏捷力】修正値	鎧ボーナス	盾ボーナス	NATURAL ARMOR	その他の修正値	MISS CHANCE	秘術呪文失敗率	防具による判定ペナルティ	呪文抵抗
耐久力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		【敏捷力】修正値	その他の修正値	【敏捷力】修正値	その他の修正値	MISS CHANCE	秘術呪文失敗率	防具による判定ペナルティ	呪文抵抗	
知力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		【敏捷力】修正値	その他の修正値	【敏捷力】修正値	その他の修正値	MISS CHANCE	秘術呪文失敗率	防具による判定ペナルティ	呪文抵抗	
判断力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		【敏捷力】修正値	その他の修正値	【敏捷力】修正値	その他の修正値	MISS CHANCE	秘術呪文失敗率	防具による判定ペナルティ	呪文抵抗	
魅力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		【敏捷力】修正値	その他の修正値	【敏捷力】修正値	その他の修正値	MISS CHANCE	秘術呪文失敗率	防具による判定ペナルティ	呪文抵抗	

セービング・スロー	合計	基本セーブ	能力修正値	魔法による修正値	その他の修正値	一時的修正値	状況による修正値
頑健(耐久力)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
反応(敏捷力)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
意志(判断力)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

近接攻撃ボーナス	合計	基本攻撃ボーナス	【筋力】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
遠隔攻撃ボーナス	合計	基本攻撃ボーナス	【敏捷力】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値

武器		合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
射程	重量	タイプ	サイズ	その他

武器		合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
射程	重量	タイプ	サイズ	その他

武器		合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
射程	重量	タイプ	サイズ	その他

鎧その他の防具		タイプ	鎧ボーナス	【敏捷力】ボーナス上限
判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他

盾その他の防具		盾ボーナス	重量	判定ペナルティ	秘術呪文失敗率
その他					

矢 / 弾

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他修正値
威圧	【魅】	=	=	+	+
解錠	【敏】	=	=	+	+
解読	【知】	=	=	+	+
隠れ身	【敏】*	=	=	+	+
軽業	【敏】*	=	=	+	+
鑑定	【知】	=	=	+	+
聞き耳	【判】	=	=	+	+
騎乗 ()	【敏】	=	=	+	+
偽造	【知】	=	=	+	+
芸能 ()	【魅】	=	=	+	+
()	【魅】	=	=	+	+
()	【魅】	=	=	+	+
交渉	【魅】	=	=	+	+
視認	【判】	=	=	+	+
忍び足	【敏】*	=	=	+	+
呪文学	【知】	=	=	+	+
情報収集	【魅】	=	=	+	+
職能 ()	【判】	=	=	+	+
真意看破	【判】	=	=	+	+
水泳	【筋】**	=	=	+	+
すり	【敏】*	=	=	+	+
製作 ()	【知】	=	=	+	+
精神集中	【耐】	=	=	+	+
搜索	【知】	=	=	+	+
装置無力化	【知】	=	=	+	+
脱出術	【敏】*	=	=	+	+
知識 (神秘学)	【知】	=	=	+	+
知識 (建築術および工学)	【知】	=	=	+	+
知識 (地理)	【知】	=	=	+	+
知識 (歴史)	【知】	=	=	+	+
知識 (地域)	【知】	=	=	+	+
知識 (自然)	【知】	=	=	+	+
知識 (貴族および王族)	【知】	=	=	+	+
知識 (次元界)	【知】	=	=	+	+
知識 (宗教)	【知】	=	=	+	+
跳躍	【筋】*	=	=	+	+
治療	【判】	=	=	+	+
登攀	【筋】*	=	=	+	+
動物共感	【魅】	=	=	+	+
動物使い	【魅】	=	=	+	+
読唇術	【知】	=	=	+	+
縄使い	【敏】	=	=	+	+
念視術	【知】	=	=	+	+
はったり	【魅】	=	=	+	+
符丁	【判】	=	=	+	+
平衡感覚	【敏】*	=	=	+	+
変装	【魅】	=	=	+	+
方向感覚	【判】	=	=	+	+
魔法装置使用	【魅】	=	=	+	+
野外知識	【判】	=	=	+	+
錬金術	【知】	=	=	+	+
		=	=	+	+
		=	=	+	+
		=	=	+	+

この印の付いている技能はランクが0でも通常通り技能判定を行うことができる。
*防具による判定ペナルティがあれば、それが適用される。
**装備品5ポンドごとに-1のペナルティを被る。

