

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

クラス _____ 種族 _____ 属性 _____ レベル _____ 信仰する神格 _____

サイズ _____ 年齢 _____ 性別 _____ 身長 _____ 体重 _____ 眼の色 _____ 髪の色 _____ 肌の色 _____



キャラクター記録用紙

筋力	能力値	能力修正値	一時的能力値	一時的修正値	HP ヒットポイント AC アーマークラス 合計 = 10 + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> 合計 <input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> 基本攻撃ボーナス <input type="text"/>	合計	現在のHP	非致命ダメージ	ダメージ減少	ヒットダイスタイプ	移動速度	
敏捷力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		【敏捷力】修正値	鎧ボーナス	盾ボーナス	【敏捷力】修正値	サイズ修正値	NATURAL ARMOR	その他の修正値
耐久力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		【敏捷力】修正値	その他の修正値	MISS CHANCE	秘術呪文失敗率	防具による判定ペナルティ	呪文抵抗	
知力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								
判断力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								
魅力	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								

セービング・スロー

頑健(耐久力)	合計	基本セーブ	能力修正値	魔法による修正値	その他の修正値	一時的修正値	状況による修正値
反応(敏捷力)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
意志(判断力)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

近接攻撃ボーナス

遠隔攻撃ボーナス

合計	基本攻撃ボーナス	【筋力】修正値	サイズ修正値	その他の修正値	一時的修正値
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

武器		合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
射程	重量	タイプ	サイズ	その他
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

武器		合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
射程	重量	タイプ	サイズ	その他
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

武器		合計攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル
射程	重量	タイプ	サイズ	その他
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

鎧その他の防具		タイプ	鎧ボーナス	【敏捷力】ボーナス上限
判定ペナルティ	秘術呪文失敗率	移動速度	重量	その他
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

盾その他の防具		盾ボーナス	重量	判定ペナルティ	秘術呪文失敗率
その他					
<input type="text"/>					

矢 / 弾

技能名	対応能力値	技能修正値	能力修正値	ランク	その他修正値
-----	-------	-------	-------	-----	--------

威圧	【魅】	=	=	+	+
解錠	【敏】	=	=	+	+
解読	【知】	=	=	+	+
隠れ身	【敏】*	=	=	+	+
軽業	【敏】*	=	=	+	+
鑑定	【知】	=	=	+	+
聞き耳	【判】	=	=	+	+
騎乗 ()	【敏】	=	=	+	+
偽造	【知】	=	=	+	+
芸能 ()					
()	【魅】	=	=	+	+
()	【魅】	=	=	+	+
交渉	【判】	=	=	+	+
視認	【敏】*	=	=	+	+
忍び足	【知】	=	=	+	+
呪文学	【魅】	=	=	+	+
情報収集	【判】	=	=	+	+
職能 ()	【判】	=	=	+	+
真意看破	【判】	=	=	+	+
水泳	【筋】**	=	=	+	+
すり	【敏】*	=	=	+	+
製作 ()	【知】	=	=	+	+
精神集中	【耐】	=	=	+	+
搜索	【知】	=	=	+	+
装置無力化	【知】	=	=	+	+
脱出術	【敏】*	=	=	+	+
知識 (神秘学)	【知】	=	=	+	+
知識 (建築術および工学)	【知】	=	=	+	+
知識 (地理)	【知】	=	=	+	+
知識 (歴史)	【知】	=	=	+	+
知識 (地域)	【知】	=	=	+	+
知識 (自然)	【知】	=	=	+	+
知識 (貴族および王族)	【知】	=	=	+	+
知識 (次元界)	【知】	=	=	+	+
知識 (宗教)	【知】	=	=	+	+
跳躍	【筋】*	=	=	+	+
治療	【判】	=	=	+	+
登攀	【筋】*	=	=	+	+
動物共感	【魅】	=	=	+	+
動物使い	【魅】	=	=	+	+
読唇術	【知】	=	=	+	+
縄使い	【敏】	=	=	+	+
念視術	【知】	=	=	+	+
はったり	【魅】	=	=	+	+
符丁	【判】	=	=	+	+
平衡感覚	【敏】*	=	=	+	+
変装	【魅】	=	=	+	+
方向感覚	【判】	=	=	+	+
魔法装置使用	【魅】	=	=	+	+
野外知識	【判】	=	=	+	+
錬金術	【知】	=	=	+	+
		=	=	+	+
		=	=	+	+
		=	=	+	+

